


LEGENDA MÍSTNOSTÍ

OZN.	MÍSTNOST	[m²]	S.V.[m]	PODLAHA
1.01	CHODBA	7,52	3,10	KERAM. DLAŽBA
1.02	ÚKLIDOVÁ	PŘESUNUTO		
1.03	WC – MUŽI	1,08		KERAM. DLAŽBA
1.04	PŘEDSÍN – MUŽI	1,78	3,10	KERAM. DLAŽBA
1.05	PŘEDSÍN – ŽENY	1,78	3,10	KERAM. DLAŽBA
1.06	WC – ŽENY	4,54	3,10	KERAM. DLAŽBA
1.07	WC – INVALIDÉ	3,21	3,10	KERAM. DLAŽBA
1.08	ÚKLIDOVÁ MÍSTNOST	2,75		KERAM. DLAŽBA
1.09	SKLAD. MÍSTNOST	8,69	2,75	KERAM. DLAŽBA
1.10	SKLAD. MÍSTNOST	4,52	2,75	KERAM. DLAŽBA
1.11	CHODBA	4,65	2,75	KERAM. DLAŽBA
1.12	VÝJEJ BRUSLÍ, STANOVISŤE OBSLUHY	2,75		KERAM. DLAŽBA
1.13	CHODBA	11,67	2,75	KERAM. DLAŽBA
1.14	ŠATNA – MUŽI	13,42	2,75	KERAM. DLAŽBA
1.15	ŠATNA – ŽENY	13,42	2,75	KERAM. DLAŽBA

LEGENDA

- POTRUBÍ PŘÍVODNÍ ÚT
- POTRUBÍ ZPĚTNÉ ÚT
- ZÓNA PODLAHOVÉHO VYTÁPĚNÍ
- OTOPNÉ TĚLESO
- 1 TEPELNÉ ČERPADLO venkovní část 3,2 kW/230V
- 2 TEPELNÉ ČERPADLO vnitřní část /230V
- 3 AKUMULAČNÍ NÁDRŽ 200 l
- 4 ZÁSOBNÍKOVÝ OHŘÍVAČ TV (návrh 300 l)
- 5 REGULAČNÍ ČERPADLOVÝ MODUL 0,50 m³/hod, H=3m
- 6 ČERPADLOVÝ MODUL PRO TĚLESA 0,17 m³/hod, H=2m
- 7 PLOCHÁ EXPANZNÍ NÁDOBA UT 15 L
- 8 SOUPRAVA PRO DOPLŇOVÁNÍ VODY
- A ROZDĚLOVAČ PODLAHOVÉHO VYTÁPĚNÍ
- VA ROZTEČ POTRUBÍ PODLAH. VYTÁPĚNÍ
- T ZÓNOVÝ TERMOSTAT

Stupeň projektové dokumentace: DOKUMENTACE PRO SPOLEČNÉ POVOLENÍ STAVBY			Projektant stavby:	
Nositel úkolu	Projektant profese	Vypracoval	<div></div> <div>Daf-PROJEKTS.r.o. Hornopolská 131/12 702 00 Moravská Ostrava dvorsky@daf-projekt.cz tel.: 605 297 445 babinec@daf-projekt.cz tel.: 605 297 447 tel.: 605 297 448</div>	
ING.VITĚZSLAV DVORSKÝ	Ing. PROUZA RADIM	Ing. PROUZA RADIM		
Investor stavby:	Město Konice, Masarykovo nám. 27, 798 52 Konice, okres Prostějov			
Místo stavby:	Sportovní hala Konice, ev. č. 206, 798 52 Konice, k.ú. Konice [669091], p.č. 1422/2 a 1422/3			
Název zakázky:				
„Přestavba kluziště na víceúčelovou sportovní halu, město Konice“				
Stavební objekt: SO 02 – PŘÍSTAVBA ZÁZEMÍ Evidence PD: D.2.4.2 – VYTÁPĚNÍ				
Výkres:	PŮDORYS 1.NP		Datum	04/2021
			Č. zakázky	208/21
			Měřítko	1: 75
			Č. výkresu	Paré č.
			03	